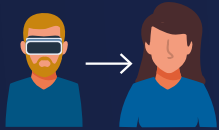


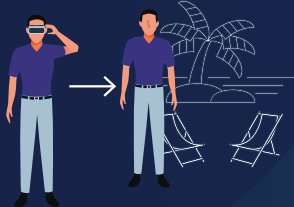
# Virtual reality en augmented reality in justitiële context

## Virtual reality

Een virtuele werkelijkheid waar de gebruiker volledig in ondergedompeld wordt.



**Transformeren** naar een andere gedaante



**Transporteren** naar een andere situatie

+

**Veilig:** Gevaarlijke trainingssituaties aanbieden zonder fysiek gevaar voor de gebruiker

+

**Praktisch:** Situaties maken die in het echt kostbaar, moeilijk bereikbaar of niet-bestaand zijn

+

**Kosten:** Herhaaldelijk schaalbare situaties aanbieden drukt op termijn de kosten

+

**Ethisch:** Situaties aanbieden die in het echt onethisch zijn (bijvoorbeeld een inbreker observeren)

## Augmented reality

Het toevoegen van een 'laag' van artificiële informatie aan de echte wereld.



## Toepassingsmogelijkheden van virtual reality

### Dader

Ecologisch valide diagnostiek

Dagelijkse vaardigheden trainen vanuit de gevangenis

Agressie-regulatie training

Rolrotatie training

### Slachtoffer

Voorlichting

Weerbaarheids-training

Exposure therapie angst-klachten

### Professional

Trainen in stressvolle situaties

Training specifieke vaardigheden

Ondersteunend in plaatsdelict onderzoek



## Aanbevelingen

- ✓ Focus voornamelijk op virtual reality in plaats van augmented reality
- ✓ Beschouw VR als aanvulling op bestaande processen, niet als vervanging van
- ✓ Betrek de juiste expertise bij de ontwikkeling van een VR-toepassing
- ✓ Investeer in onderzoek naar de effectiviteit, toegevoegde waarde en langetermijneffecten van VR
- ✓ Creëer een samenwerking tussen ontwikkelaar, praktijk en wetenschap



Het justitiële veld is in de nabije toekomst het meest gebaat bij een weloverwogen inzet van VR (en op termijn AR); niet per se bij méér VR-toepassingen.

## Aandachtspunten

- VR is geen 'wondermiddel'; de grammatica achter de technologie is nog volop in ontwikkeling
- Kwalitatief goede hardware is kostbaar en kwetsbaar
- Er is weinig bekend over de effectiviteit, toegevoegde waarde en langetermijneffecten van VR

**Meer weten?** Lees het rapport 'Virtual reality en augmented reality in justitiële context' via [www.utwente.nl/vr-ar-justitie](http://www.utwente.nl/vr-ar-justitie)

UNIVERSITY OF TWENTE.